



Câmara Municipal de Cajamar

Estado de São Paulo

GABINETE DO VEREADOR

INDICAÇÃO Nº 717 / 2023

CÂMARA MUNICIPAL DE CAJAMAR

Senhor Presidente,

Senhores Vereadores,

PROTOCOLO
18271/2023

DATA / HORA
12/06/2023 16:05:25

USUÁRIO
066.XXX.606-62

Indico ao Exmo. Prefeito Municipal Sr. Danilo Barbosa Machado, para que estude junto a Secretaria competente da municipalidade, a possibilidade de ser realizado com máxima urgência operação TAPA BURACO na rua Av. Tenente Marquês na altura do número 3.485 em frente à Padaria Bela Portal, o buraco foi tampado recentemente, porém é necessário uma vistoria e uma nova manutenção pois está oco por baixo e abrindo novamente, e na altura do nº 2.909.

JUSTIFICATIVA

Justifico a presente indicação, tendo em vista que esses buracos estão dificultando o trânsito do local, principalmente por se tratar de uma das avenidas mais movimentada da cidade.

Plenário Ver. Waldomiro dos Santos, 07 de junho 2023.


Flavio Marques Alves
Flavio Comajo
Vereador

CÂMARA MUNICIPAL DE CAJAMAR	
Incluído no expediente da sessão Ordinária	
Realizada em	14 de junho / 2023
Despacho:	Waldomiro - 12
	
CLEBER CANDIDO SILVA	
Presidente	



Câmara Municipal de Cajamar

Estado de São Paulo

Ofício nº 117– GP

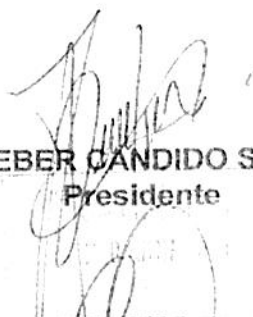
Cajamar, 15 de junho de 2023.

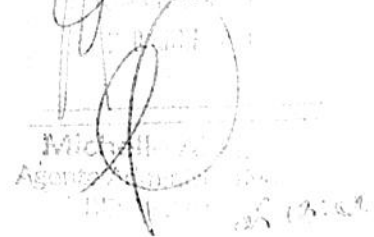
Senhor Prefeito,

Encaminhamos à Vossa Excelência cópias autênticas das Indicações de nºs 668/2023 a 697/2023 e 699/2023 a 721/2023 de autoria dos nobres Vereadores: Adilson Aparecido Pinto; Alexandro Dias Martins; Cleber Candido Silva; Diogo de Carvalho Utsunomiya; Flávio Marques Alves; Izelda Gonçalves Camaúba Cintra; Jefferson Rodrigo Oliveira Silva e Marcelo da Rocha Santiago, apresentadas na 9ª Sessão Ordinária, realizada no dia 14 de junho de 2023.

Aproveitamos a oportunidade para renovar nossos protestos de elevada estima e distinta consideração.

Excelentíssimo Senhor,
DANILO BARBOSA MACHADO
Prefeito Municipal
Praça José Rodrigues do Nascimento, nº 30
Centro – Cajamar/SP


CLEBER CANDIDO SILVA
Presidente


Michele
Agente